

Audio Metadata Report

Filename	SampleRate	BitDepth	Channels	Duration
FGHTImpt_ Fast Hits 100_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 101_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 72_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 73_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 74_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 75_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 76_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 77_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 78_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 79_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 80_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 81_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 82_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 83_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 84_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 85_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 86_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 87_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 88_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 89_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 90_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 91_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 92_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 93_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 94_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 95_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 96_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 97_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 98_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Fast Hits 99_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 10_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 11_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 12_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 13_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 14_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00

Filename	SampleRate	BitDepth	Channels	Duration
FGHTImpt_ Hits 15_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 16_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 17_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 18_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 19_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 1_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 20_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 21_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 22_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 23_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 24_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 25_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 26_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 27_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 28_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 29_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 2_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 30_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 31_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 32_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 33_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 34_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 35_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 36_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 37_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 38_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 39_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 3_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 40_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 41_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 42_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 43_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 44_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 45_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 46_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 47_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 48_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:01
FGHTImpt_ Hits 49_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00

Filename	SampleRate	BitDepth	Channels	Duration
FGHTImpt_ Hits 4_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 50_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 51_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 52_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 5_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 6_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 7_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 8_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Hits 9_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:01
FGHTImpt_ Swings 53_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 54_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 55_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 56_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 57_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 58_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 59_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 60_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 61_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 62_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 63_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 64_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 65_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 66_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 67_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 68_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 69_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 70_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00
FGHTImpt_ Swings 71_RA_Combat.wav	48000	24	2	00:00