

Audio Metadata Report

Filename	SampleRate	BitDepth	Channels	Duration
UIMisc_ UI RPG SFX 100_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 101_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 102_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 103_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 104_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 105_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 106_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 107_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 108_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 109_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 10_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 110_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 111_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 112_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 113_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 114_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 115_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 116_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 117_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 118_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 119_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 11_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 120_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 121_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 122_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 123_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 124_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 125_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 126_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 127_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 128_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 129_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 12_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 130_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 131_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00

Filename	SampleRate	BitDepth	Channels	Duration
UIMisc_ UI RPG SFX 132_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 133_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 134_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 135_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 136_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 137_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 138_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 139_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 13_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 140_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 141_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 142_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 143_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 144_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 145_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 146_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 147_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 148_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 149_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 14_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 150_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 151_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 152_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 153_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 154_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 155_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 156_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 157_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 158_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 159_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 15_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 160_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 161_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 162_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 163_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 164_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 165_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 166_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00

Filename	SampleRate	BitDepth	Channels	Duration
UIMisc_ UI RPG SFX 167_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 168_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 169_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 16_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 170_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 171_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 172_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 173_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 174_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 17_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 18_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 19_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 1_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 20_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 21_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 22_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 23_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 24_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 25_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 26_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 27_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 28_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 29_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 2_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 30_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 31_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 32_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:01
UIMisc_ UI RPG SFX 33_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:01
UIMisc_ UI RPG SFX 34_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:01
UIMisc_ UI RPG SFX 35_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:01
UIMisc_ UI RPG SFX 36_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 37_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 38_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 39_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 3_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 40_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 41_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 42_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00

Filename	SampleRate	BitDepth	Channels	Duration
UIMisc_ UI RPG SFX 43_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 44_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 45_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 46_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 47_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 48_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 49_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 4_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 50_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 51_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 52_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 53_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 54_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 55_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 56_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 57_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 58_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 59_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 5_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:01
UIMisc_ UI RPG SFX 60_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 61_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 62_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 63_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 64_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 65_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:01
UIMisc_ UI RPG SFX 66_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 67_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 68_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:01
UIMisc_ UI RPG SFX 69_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:01
UIMisc_ UI RPG SFX 6_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 70_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 71_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 72_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 73_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 74_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 75_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 76_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 77_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00

Filename	SampleRate	BitDepth	Channels	Duration
UIMisc_ UI RPG SFX 78_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 79_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 7_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 80_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 81_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 82_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 83_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 84_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 85_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 86_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 87_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 88_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 89_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 8_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 90_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 91_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 92_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 93_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 94_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 95_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 96_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 97_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 98_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 99_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00
UIMisc_ UI RPG SFX 9_RA_UI RPG SFX.wav	44100	16	2	00:00